

TÓPICOS INTELIGENCIA ARTIFICIAL I: (Deep Reinforcement Learning)



CENTRO UNIVERSITÁRIO CTC DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA

Ano e semestre 2024.2

INF2070

Tópicos em Inteligência Artificial I
Deep Reinforcement Learning
Prof. Alberto Sardinha

Dia: 5ª feira

CARGA HORÁRIA TOTAL:

CRÉDITOS: 3

Horário: 10 – 12h
+1SHF

PRÉ-REQUISITOS: Não há

OBJETIVOS	Esta disciplina tem o objetivo de apresentar os principais modelos e métodos computacionais de Deep Reinforcement Learning.
EMENTA	Modelos de decisão sequenciais com incerteza, introdução ao aprendizado por reforço, aprendizado por reforço profundo.
PROGRAMA	Introdução aos modelos de decisão sequencias com incerteza Reinforcement Learning <ul style="list-style-type: none">• Markov Decision Problems• Model-based learning• Value-based learning• Policy-based learning Deep Reinforcement Learning <ul style="list-style-type: none">• Deep value function approximation• Policy gradient algorithms Multiagent reinforcement learning
AVALIAÇÃO	O desempenho do aluno será avaliado por um trabalho (individual ou em grupo), envolvendo a redação de um artigo técnico e apresentação em sala.

BIBLIOGRAFIA PRINCIPAL	S. Albrecht, F. Christianos, L. Schäfer. Multi-Agent Reinforcement Learning: Foundations and Modern Approaches , 1st Ed., MIT Press, 2023. R. Sutton, A. Barto. Reinforcement Learning: An Introduction , 2nd Ed., MIT Press, 2018.
BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR	